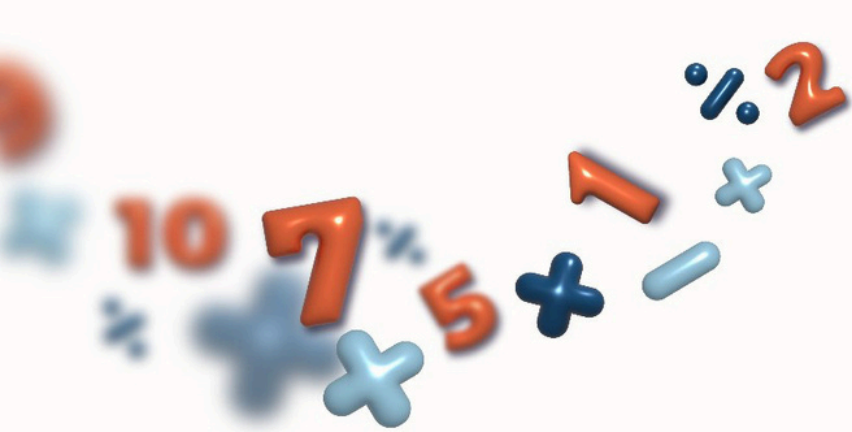


ԹՎԵՐԻ ՇՈՒՐՋ

ՄԵՆԹԱԼ ԹՎԱԲԱՆՈՒԹՅԱՆ ՕՆԼԱՅՆ ՕԼԻՄՊԻԱԴԱ

2024 ՆՈՅԵՄԲԵՐԻ 8-9





ԿԱՏԵԳՈՐԻԱՆԵՐԸ

Կատեգորիա 1. Պարզ հաշիվ, առանց բանաձևերի

Կատեգորիա 2. 5-ի բանաձև / փոքր ընկեր

Կատեգորիա 3. 10-ի բանաձև/ մեծ ընկեր

Կատեգորիա 4. Միքս բանաձևեր

Կատեգորիա A. Բոլոր բանաձևերը, բազմապատկում $3D*1D$, $4D*1D$, բաժանում $3D/1D$, $4D/1D$, բացասական թվեր $1D$

Կատեգորիա B. Բոլոր բանաձևերը, բազմապատկում $3D*1D$, $4D*1D$, բաժանում $3D/1D$, $4D/1D$, բացասական թվեր $1-2D$

Կատեգորիա C. Բոլոր բանաձևերը, քառակուսի արմատ $4/5D$, կոտորակային թվեր, բազմապատկում $2D*2D$, $3D*2D$, բաժանում $4D/2D$,

Կատեգորիա D. Բոլոր բանաձևերը, տոկոսներ $2D+2D\%$, $2D-2D\%$, կոտորակային թվեր, բազմապատկում $3D*3D$, $4D*2D$, բաժանում $4D/3D$

ՏԱՐԻՔԱՅԻՆ ԽՄԲԵՐ

- Ճնված 2019-2020 թթ
- Ճնված 2017-2018 թթ
- Ճնված 2015-2016 թթ
- Ճնված 2012-2014 թթ
- Ճնված 2008-2011 թթ



ՕԼԻՄՊԻԱԴԱՅԻ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ ԿԱՐԳ

- Օլիմպիադան կազմված է երկու փուլից. յուրաքանչյուր փուլի ընթացքում մասնակիցը ստանում է առաջադրանքներ՝ ըստ ուսումնական ծրագրի:
- Մասնակցին տրվում է 24 ժամ տվյալ օրվա օրինակները լուծելու համար
- Մասնակիցները կարող են օրինակներ լուծել կամ աբակուսի վրա, կամ մենթալ
- Օլիմպիադայի առաջադրանքներից յուրաքանչյուրը, կախված դժվարության աստիճանից, ունի համապատասխան գործակից: Եթե օլիմպիադայի առաջադրանքի պատասխանը ճիշտ է, ապա վաստակած միավորները բազմապատկվում են համապատասխան գործակցով:
- «Ֆլեշ քարտեր» և «Անգան» խաղերից յուրաքանչյուրի համար տրվում է 15 օրինակ: «Սյուներ» և «Բազմապատկում» խաղերի համար տրվում է 3 թույլ, այդ ընթացքում անհրաժեշտ է լուծել հնարավորինս շատ օրինակներ:

ՕԼԻՄՊԻԱԴԱՅԻ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ ԿԱՐԳ

- Վարժությունները հնարավոր է կատարել հեռախոսով կամ պլանշետով, բայց գերադասելի է համակարգչով Google Chrome-ի միջոցով
- Վերջին օրը՝ նոյեմբերի 9-ին, պետք է նկարահանվի առաջադրանքների կատարման ընթացքը, որի ընթացքում պետք է տեսանելի լինի երեխայի համակարգիչը:
- Հարկավոր է ներբեռնել հավաստագրերը 2 օրվա ընթացքում